



# مشاوره تحصیلی هپوا

تخصصی ترین سایت مشاوره کشور

مشاوره تخصصی ثبت نام مدارس ، برنامه ریزی درسی و آمادگی  
برای امتحانات مدارس

برای ورود به صفحه مشاوره مدارس کلیک کنید

برای ورود به صفحه نمونه سوالات امتحانی کلیک کنید

تماس با مشاور تحصیلی مدارس

۹۰۹۹۰۷۱۷۸۹



تماس از تلفن ثابت



با سمه تعالی

جمهوری اسلامی ایران

وزارت آموزش و پرورش

سازمان ملی پژوهش استعدادهای درخشان

معاونت دانش پژوهان جوان



سازمان ملی پژوهش استعدادهای درخشان

مسابقات علمی برای جوانان، زنده کردن روح جستجو و کشف واقعیت هاست. (امام خمینی (ره))

## دفترچه سوالات مرحله اول سال ۱۳۹۹

# دومین دوره المپیاد تفکر و کارآفرینی

بعدازظهر - ساعت: ۱۴:۰۰

### کد دفترچه: ۱

تعداد سوالات	مدت آزمون (دقیقه)
۳۵	۱۴۰

شماره صندلی:

نام خانوادگی:

نام:

استفاده از ماشین حساب مجاز است.

### توضیحات مهم

۱. کد دفترچه سوالات شما ۱ است. این کد را در محل مربوط روی پاسخ‌نامه با مداد پر کنید. در غیر این صورت پاسخ‌نامه شما تصحیح نخواهد شد. توجه داشته باشید که دفترچه سوالات شما که در زیر هر یک از صفحه‌های این دفترچه نوشته شده است، یا کد اصلی که در همین صفحه است، یکی باشد.
۲. بلافضله پس از آغاز آزمون، تعداد سوالات داخل دفترچه وجود همه برگه‌های دفترچه سوالات را بررسی نمایید. در صورت وجود هرگونه نقصی در دفترچه، در اسرع وقت مسؤول جلسه را مطلع کنید.
۳. یک برگ پاسخ‌نامه در اختیار شما قرار گرفته که مشخصات شما بر روی آن نوشته شده است. در صورت نادرست بودن آن، در اسرع وقت مسؤول جلسه را مطلع کنید. ضمناً مشخصات خواسته شده در پایین پاسخ‌نامه را با مداد مشکی بنویسید.
۴. برگه پاسخ‌نامه را دستگاه تصحیح می‌کند. پس آن را تا نکنید و تمیز نگه دارید و به علاوه، پاسخ هر پرسش را با مداد مشکی نرم در محل مربوط علامت بزنید. لطفاً خانه مورد نظر را کاملاً سیاه کنید.
۵. پاسخ درست به هر سوال ۴ نمره مثبت و پاسخ نادرست ۱ نمره منفی دارد.
۶. همراه داشتن هرگونه کتاب، جزو، یادداشت و لوازم الکترونیکی نظیر تلفن همراه و لپ‌تاپ ممنوع است. همراه داشتن این قبیل وسائل حتی اگر از آن استفاده نکنید یا خاموش باشد، تقلیل محسوب خواهد شد.
۷. آزمون مخصوص دانش‌آموزان پایه دهم و یازدهم است و محدودیت رشته ندارد و شرکت‌کنندگان در دوره تابستانی ازین دانش‌آموزان پایه دهم و یازدهم انتخاب می‌شوند.
۸. داوطلبان نمی‌توانند دفترچه سوالات را با خود ببرند. (دفترچه باید همراه پاسخ‌نامه تحويل داده شود)
۹. در صورتی که به هر دلیل مثل قطعی برق و خواری دستگاه تکثیر و... آزمون با تأخیر شروع شد به همان اندازه، شما وقت اضافه خواهید داشت.

## بوم مدل کسب و کار

الکساندر اوستروالدر (Alexander Osterwalder) شهرت خود را با پیشنهاد بوم مدل کسب و کار یا Business Model Canvas به دست آورده است، او بوم مدل کسب و کار را در کتابی به نام Business Model Generation یا خلق مدل کسب و کار معرفی و مطرح کرد، البته اوستروالدر در کتاب بوم مدل کسب و کار یا کاتوسس کسب و کار پک نویسنده همکار هم دارد که متأسفانه کمتر به او توجه می‌شود:

ایو پیگنیور (Yves Pigneur) یا وجودی که نام او را کمتر می‌شنویم و معمولاً بوم مدل کسب و کار با نام اوستروالدر گره خورده است، اما نقش پیگنیور هم در توسعه این ابزار، کلیدی است، پیگنیور دانشمند علوم کامپیوتر در دانشگاه لوزان سوییس است و بیست سال بیشتر از اوستروالدر سن دارد. جدولی که در زیر مشاهده می‌کنید، بوم مدل کسب و کار نام دارد و شامل نه بخش مهم مربوط به کسب و کار است که باید به دقت و در ارتباط با هم طراحی شوند. لطفاً بررسی نموده و به سوالات ۱ تا ۴ پاسخ دهید



بخش های مشتری Customer Segments	اوتباط با مشتری Customer Relationships	ارزش های Value Propositions (VP)	فعالیتهای کلیدی Key Activities	شركای کلیدی Key Partners
گروهای مختلفی از افراد یا سازمان‌هاست که شرکت با هر یک مشتریان با هدف جذب مشتری، حفظ مشتری و افزایش میزان فروش برقرار می‌کند.	انواع روابطی که یک شرکت با هر بخش از مشتریان با هدف جذب مشتری، حفظ مشتری و افزایش میزان فروش برقرار می‌کند.	ارزش های پیشنهادی	مهترین اقداماتی هستند که یک شرکت باید انجام دهد تا عملکرده موفقی داشته باشد.	شركای کلیدی، شبکه‌ای از تأمین کنندگان و شرکا را توصیف می‌کند که باعث عملکرد بهتر مدل کسب و کار و کاهش ریسک می‌شوند.
کانالهای ارتباطی Channels	نقاط تماس با مشتریان هستند و وظایف زیر را به عنوان دارند: * افزایش آگاهی مشتریان درباره محصول و خدمات * کمک به مشتریان برای ارزیابی ارزش پیشنهادی * فراهم آوردن امکان خرید محصولات و خدمات * تحويل VP به مشتریان * ارائه خدمات پس از فروش	مجموعه منافعی که شرکت به هر یک از بخش‌های مشتریان ارائه می‌دهد	مهترین دارایی‌های مورد نیاز برای خلق و ارائه ارزش پیشنهادی، دستیابی به بازار، ارتباط با بخش‌های مشتری و کسب درآمد هستند.	منابع کلیدی Key Resources
<b>Cost Structure</b> ساختار هزینه، تمام هزینه‌هایی را توصیف می‌کند که اجزای مدل کسب و کار به همراه دارد و به سه مسئول مهم زیر پاسخ میدهد: مهترین هزینه‌های مدل کسب و کار ما چیست؟ گرانترین منابع فعالیت‌های کلیدی کدام هاست؟				<b>Revenue Streams</b> راههای گوناگون کسب درآمد از هر بخش از مشتریان که شامل موارد زیر است: فروش دارایی، حق استفاده، حق عضویت، اجاره دادن، اعطای حق امتیاز، دستمزد کارگزاری و انجام تبلیغات.



(سوال ۱) به نظر شما کسب و کار نویابی که به ازای دانلود محتواهای تخصصی مثل ویدئوهای آموزشی در زمینه فناوری اطلاعات از سایت‌ش مبلغ مشخصی را دریافت می‌کند، چه نوع جریان درآمدی را در نظر گرفته است؟

- ۱- اجاره دادن ۲- دستمزد کارگزاری ۳- دریافت هزینه حق استفاده ۴- تبلیغات ۵- فروش دارایی

(سوال ۲) شرکتی در حال بازنگری در نحوه تعامل با تأمین کنندگان، سازمان‌ها و شرکت‌هایی است که در مسیر توسعه کسب و کارش می‌توانند نقش آفرینی کنند، در این حالت برای این شرکت کدام یک از بخش‌های مدل کسب و کار در حال به روز شدن است؟

- ۱- منابع کلیدی ۲- شرکای کلیدی ۳- فعالیت‌های کلیدی ۴- بخش‌های مشتریان ۵- ساختار درآمدی

(سوال ۳) به نظر شما کدام یک از گزینه‌های زیر، ویژگی‌های یک فرد کارآفرین را به درستی بیان نکرده است؟

- ۱- سخت کوش و خطر پذیر

- ۲- علاقه مند به کار تیمی و مسئولیت پذیر

- ۳- علاقه مند به کار فردی و محاط

- ۴- خلاق و خطر پذیر

- ۵- مسئولیت پذیر و آینده نگر

(سوال ۴) با توجه به تعریضی که از کار تیمی در ذهن دارید، به نظر شما کدام گزینه ویژگی‌های یک کار تیمی خوب را به درستی بیان نکرده است؟

- ۱- در کار تیمی داشتن چشم انداز و هدف کلی مشترک بسیار مهم است.

- ۲- در کار تیمی اهداف فردی بر اهداف تیمی اولویت دارد و باید مبنای عملکرد باشد.

- ۳- در کار تیمی ممکن است تا حدودی بین اعضا اختلاف سلیقه وجود داشته باشد

- ۴- مسئولیت پذیری و تقسیم مناسب وظایف برای کار تیمی، ضروری است.

- ۵- در کار تیمی داشتن اهداف مشترک و تعهد به آن سبب انگیزش افراد می‌شود

### ماتریس SWOT

شکل زیر ماتریس SWOT نام دارد SWOT سرواژه لغات قوتها (Strengths)، ضعفها (Weaknesses)، فرصت‌ها (Opportunities) و تهدیدها (Threats) است و به سازمان‌ها کمک می‌کند که با تحلیل هم‌زمان عوامل داخلی (قوتها و ضعفها) و عوامل خارجی سازمان (فرصت‌ها و تهدیدها) در هر زمان مشخص بتوانند تصمیمات استراتژیک مناسب‌تری اتخاذ کنند. با توجه به جدول زیر به دو سوال بعدی پاسخ دهید:

نقاط ضعف W	نقاط قوت S	
استراتژی‌های WO (محافظه کارانه) (برای بهره‌جستن از فرصت‌های جدید، نقاط ضعف موجود را از بین ببرید)	استراتژی‌های SO (استراتژی تهاجمی) (با بهره‌جستن از نقاط قوت در صدد بهربداری از فرصت‌ها برآید.)	فرصت‌ها O
استراتژی‌های WT (استراتژی تدافی) (نقاط ضعف را کاهش دهید و بر تهدیدات غلبه کنید.)	استراتژی‌های ST (رقابتی) (برای غلبه بر تهدیدها از نقاط قوت استفاده کنید.)	تهدیدها T



(سوال ۵) یک مؤسسه آموزشی در شهر بزرگ بر اساس شرایط موجود و مشکل شیوع ویروس کرونا و با توجه به این که تیمی قوی برای تولید محتوای ویدئویی دارد، تصمیم گرفته به جای کلاس‌های حضوری از فروش ویدئوهای آموزشی در آمدزایی داشته باشد. با توجه به توضیحات فوق این مؤسسه در حال اجرای کدام یک از استراتژی‌های عنوان شده است.

۱-استراتژی ST ۲-استراتژی WO ۳-استراتژی محافظه کارانه ۴-استراتژی WT ۵-استراتژی تناقضی

(سوال ۶) با توجه به نیاز شدید افراد به استفاده از ماسک و افزایش تقاضای آن در سال گذشته که به دلیل شیوع ویروس کرونا ایجاد شد، شرکت‌های بسیاری که توانایی فنی لازم برای تولید و فروش این محصول را داشتند از این فرصت استفاده کرده و به این بازار ورود یافته‌اند.

با توجه به مطالب ذکر شده، این شرکت چه استراتژی خاصی را مد نظر دارد؟

۱-استراتژی WT ۲-استراتژی‌های SO ۳-استراتژی محافظه کارانه ۴-استراتژی رقابتی

### هاترس Ansoff



ایکور آنسوف که به عنوان پدر مدیریت استراتژیک شناخته می‌شود، پیشنهاد داد که یک کسب و کار تنها با استفاده از یکی از ۴ استراتژی می‌تواند به صورت بالقوه رشد و پیشرفت کند. همانطور که در شکل زیر قابل مشاهده است، زمانی که شرکتی بخواهد محصولات فعلی خود را در بازارهای کنونی به میزان بیشتری بفروشد به این شیوه در اصطلاح «استراتژی نفوذ در بازار» می‌گوییم. به طور مثال یک انتشارات کتاب‌های آموزشی را در نظر بگیرید که تصمیم گرفته امسال با سرمایه‌گذاری در زمینه تبلیغات آنلاین در سطح وسیعی به معرفی محصول خود بپردازد و نسبت به سال قبل تعداد بیشتری کتاب را به فروش برساند با توجه به اینکه این شرکت می‌خواهد محصول موجود را در همان بازار قبلى اما با تعداد بیشتری بفروشد استراتژی مد نظرش «نفوذ در بازار» است. همان طور که در شکل فوق مشاهده می‌کنید، زمانی که یک شرکت بخواهد محصولات فعلی خود را در بازارهای جدید به فروش برساند در واقع استراتژی «توسعه بازار» را در پیش گرفته است.

	محصولات موجود	محصولات جدید
نفوذ در بازار	نفوذ در بازار	توسعه محصول
توسعه بازار	توسعه بازار	متتنوع سازی

اکنون یک شرکت تولید کننده محصولات بهداشتی را در نظر بگیرید که قصد دارد از سال آتی خط تولید دستمال کاغذی را راه اندازی کرده و محصول جدید خود را روانه بازار کند و در نظر داشته باشید که محصول جدید یعنی دستمال کاغذی قرار است در همان بازار فعلی یعنی در سطح کشور به فروش برسد. بنابراین با توجه به این که این شرکت محصولات جدید را وارد بازارهای فعلی خواهد کرد، مطابق شکل استراتژی مورد نظرش «توسعه محصول» نام دارد. اگر همین شرکت بخواهد دستمال کاغذی را در بازارهای جدید عرضه کند و برخلاف سال گذشته در سایر کشورها فروش داشته باشد، در این حالت مطابق شکل از استراتژی «متتنوع سازی» استفاده کرده چون محصولی جدید برای بازارهای جدید مد نظر است.



با توجه با توضیحات بالا رویکرد شرکت‌های سوالات ۷ و ۸ را مورد بررسی قرار دهید:

(سؤال ۷) شرکتی در شهر تبریز سال‌هاست که در زمینه تولید کفش و کیف چرمی در سطح کشور فعالیت دارد. این شرکت تصمیم گرفته که امسال محصولاتش را به کشورهای همسایه نیز صادر نماید، به این ترتیب شرکت مذکور کدام یک از استراتژی‌های زیر را مدنظر گرفته است؟

- ۱- توسعه محصول و بازار    ۲- توسعه محصول و بازار    ۳- متنوع سازی    ۴- توسعه بازار    ۵- نفوذ در بازار

(سؤال ۸) یک شرکت طراحی بازی‌های رایانه‌ای در شهر شیراز که انواع بازی‌های رایانه‌ای را در سطح کشور به فروش می‌رساند با توجه به ظرفیت‌ها و توانمندی‌هایی که دارد استراتژی متنوع سازی را در پیش گرفته است. به نظر شما کدام یک از فعالیت‌های زیر گویای این واقعیت است؟

- ۱- تولید انواع جدید بازی‌ها و فروش آن در ایران  
 ۲- فروش بازی‌های موجود در کشورهایی که تاکنون مورد نظر نبوده  
 ۳- افزایش میزان فروش از طریق افزایش بودجه تبلیغات  
 ۴- طراحی بازی‌های جدید توسط افراد جدید و فروش آن در سطح کشور  
 ۵- تولید انواع جدید بازی‌ها و فروش آن در سایر کشورها

### Marketing Mix

"آمیخته بازاریابی" از جمله مفاهیم کلیدی علم بازاریابی است. منظور از آمیخته بازاریابی مجموعه ابزارهای قابل کنترلی است که شرکت از آمیختن آنها با هم، نتیجه مورد نظر را از بازار هدف کسب می‌کند. آمیخته بازاریابی از تمام چیزهایی تشکیل شده که شرکت می‌تواند با استفاده از آنها بر روی تقاضا برای کالاهایش در بازار هدف تأثیر بگذارد. در ساده‌ترین حالت، آمیخته بازاریابی که

به 4P معروف است شامل ۴ رکن اساسی زیر است:

- ۱- محصول (Product)    ۲- قیمت (Price)    ۳- محل (Place)    ۴- ترویج (Promotion)

**محصول (Product)**، یعنی ترکیبی از کالا و خدمات که شرکت به مشتریان هدف عرضه می‌کند. مثلاً یک شرکت خودروسازی را در نظر بگیرید، محصول این شرکت یک ماشین سواری با طراحی خاصی و شامل تمام اجزای فنی و قطعاتی است که از آن‌ها ساخته شده و خدمات و گارانتی ویژه‌ای را نیز به همراه دارد.

**قیمت (Price)**، مقدار پولی است که مشتری باید برای به دست آوردن محصول بپردازد. منظور از محل (Place)، نمایندگی‌ها و مکان‌های عرضه و فروش محصول، انبارها، کانال‌های توزیع محصول، چگونگی حمل و نقل و در کل شامل مجموعه فعالیت‌های شرکت برای در دسترس قراردادن کالاها برای مشتریان می‌باشد. ترویج (Promotion) به کارهایی گفته می‌شود که شایستگی‌های محصول را به مشتریان هدف معرفی کرده و آنها را به خرید ترغیب می‌کند و شامل بحث‌هایی مانند تبلیغات، روابط عمومی، فروش شخصی و محركهای فروش از قبیل انواع تخفیف‌ها و نمونه‌های رایگان است.

با توجه با توضیحات بالا به سوال زیر پاسخ دهید:

(سؤال ۹) یک شرکت تولیدکننده دمنوش‌های گیاهی در شهر ساروال کردستان توانسته از طریق بازاریابی دیجیتال و تبلیغات آنلайн میزان فروش محصولات خود را به میزان زیادی افزایش دهد.

در این حالت شرکت مذکور کدام یک از اجزای آمیخته بازاریابی را بهبود داده است؟

- ۱- محصول (Product)    ۲- قیمت (Price)    ۳- محل (Place)    ۴- ترویج (Promotion)    ۵- محصول و قیمت



(سوال ۱۰) به نظر شما مهمترین ویژگی های یک ایده خوب برای شروع یک کسب و کار در کدام گزینه به خوبی بیان نشده است؟

- ۱- نیاز بازار را به درستی شناسایی کرده باشد.
- ۲- به لحاظ فنی بسیار پیچیده باشد.
- ۳- به لحاظ اجرایی امکان پذیر باشد.
- ۴- با لحاظ مالی امکان پذیر و سودآور باشد.
- ۵- به فناوری های لازم برای پیاده سازی آن دسترسی داشته باشیم.

(سوال ۱۱) در یک جامعه‌ی فرضی، طرفداران مکتب ایکس هرگز واقعیت را نمی‌گویند، و غیب طرفداران مکتب ایکس همیشه حقیقت را می‌گویند. غریبه‌ای با سه شهروند این جامعه ملاقات می‌کند و از اولین آن‌ها می‌پرسد: "آیا شما طرفدار مکتب ایکس هستید؟"

اولین شهروند به این پرسش پاسخ می‌دهد.

شهروند دوم سپس گزارش داد که شهروند اول در پاسخ به سوال غریبه، طرفدار مکتب ایکس بودن خود را انکار کرده است.

شهروند سوم می‌گوید که شهروند اول یک طرفدار مکتب ایکس است.

از این سه بومی چند نفر طرفدار مکتب ایکس هستند؟

- |                                       |       |
|---------------------------------------|-------|
| ۱) صفر                                | ۲) یک |
| ۳) دو                                 | ۴) سه |
| ۵) بیش از یک گزینه می‌تواند درست باشد |       |

(سوال ۱۲) در همان جامعه‌ی خیالی، غریبه‌ای با سه شهروند دیگر ملاقات می‌کند و از آنها می‌پرسد، "چند نفر از شما طرفدار مکتب ایکس هستند؟"

اولین شهروند پاسخ می‌دهد، "همه ما طرفدار مکتب ایکس هستیم."

دومین شهروند می‌گوید، "نه، فقط دو نفر از ما طرفدار مکتب ایکس هستیم."

و در آخر شهروند سوم می‌گوید، "هیچ کدام از دو جواب قبل درست نیست."

از این سه نفر دقیقاً چند نفر طرفدار مکتب ایکس هستند؟ آیا شهروند سوم طرفدار مکتب ایکس است یا خیر؟

- |              |             |
|--------------|-------------|
| ۱) صفر - خیر | ۲) یک - خیر |
| ۳) دو - بله  | ۴) دو - خیر |
| ۵) سه - بله  |             |

(سوال ۱۳) آقای کریمی به همراه پسر و دخترش و همچین خواهرش عاشق بازی گلف هستند و عموماً با هم به زمین گلف می‌روند. در مورد این جمع چهار نفره گزاره‌های زیر صحیح هستند:

- بهترین بازیکن یک برادر یا خواهر دوقلو دارد.
  - جنسیت قل دیگر بهترین بازیکن با جنسیت بدترین بازیکن متفاوت است.
  - بهترین و بدترین بازیکن همسن هستند
- کدام یک از این چهار نفر بهترین بازیکن است؟

- |                       |                     |
|-----------------------|---------------------|
| ۱) آقای کریمی         | ۲) خواهر آقای کریمی |
| ۳) پسر آقای کریمی     | ۴) دختر آقای کریمی  |
| ۵) نمی‌توان تعیین کرد |                     |



(سوال ۱۴) شهرام و پونه به تازگی با شیوا آشنا شده‌اند و می‌خواهند تاریخ تولد شیوا را بدانند. شیوا به آن‌ها یک لیست دهنده‌ای از تاریخ‌های احتمالی می‌دهد:

۱۵ اردیبهشت، ۱۶ اردیبهشت، ۱۹ اردیبهشت

۱۷ خرداد، ۱۸ خرداد

۱۴ تیر، ۱۶ تیر

۱۴ مرداد، ۱۵ مرداد، ۱۷ مرداد

سپس شیوا به صورت جداگانه ماه تولد خود را به شهرام و روز تولد خود را به پونه گفت.

شهرام پس از فهمیدن ماه تولد گفت: من تعمی داشم شیوا دقیقاً در چه تاریخی متولد شده اما مطمئنم که پونه هم نمی‌داند.

سپس پونه گفت: من در ابتداء نمی‌دانستم که شیوا در چه تاریخی متولد شده ولی آن تاریخ دقیق تولد پونه را می‌دانم.

شهرام: من هم تاریخ تولد شیوا را فهمیدم، شیوا در چه روزی متولد شده است؟

۳) ۱۵ مرداد

۲) ۱۶ تیر

۵) ۱۵ اردیبهشت

۱) ۱۴ مرداد

۴) ۱۷ خرداد

(سوال ۱۵) آرمان، کیهان، ریما و داوود چهار هنرمند خلاق و با استعداد هستند. یکی از آن‌ها بازیگر، یکی نقاش، یکی خواننده و دیگری نویسنده است (بدون هیچ ترقیب خاصی).

۱. وقتی که خواننده اولین کسرت خود را اجرا کرد آرمان و ریما در میان تعاشاچیان بودند.

۲. نقاش حاضر شد تا با دریافت هزینه‌ی هنگفتی پرتره‌ی کیهان و نویسنده را نقاشی کند.

۳- نویسنده که قبلاً با چاپ زندگینامه‌ی داوود به شهرت رسیده بود، اکنون قصد دارد که زندگی‌نامه‌ی آرمان را هم بنویسد.

۴- آرمان هرگز نام ریما را نشنیده است.

شغل کیهان و داوود چیست؟ (از راست به چپ)

۳) بازیگر، خواننده

۲) نویسنده، خواننده

۵) خواننده، بازیگر

۱) خواننده، نقاش

۴) نویسنده، نقاش

(سوال ۱۶) ناویاب یکی از سرگرمی‌های منطقی محبوب در سراسر جهان است. در این بازی چندفروند رزم ناو، ناوشکن، اژدرافکن و زیردریایی در یک اقیانوس فرعی پنهانند و ما باید جای ادوات پنهان را کشف کنیم. نوع و تعداد ادواتی که باید در هر اقیانوس باشد به شهربازیر است:

۴- زیردریایی که هر کدام یک خانه اشغال می‌کنند.

۳- اژدرافکن که هر کدام ۲ خانه اشغال می‌کنند.

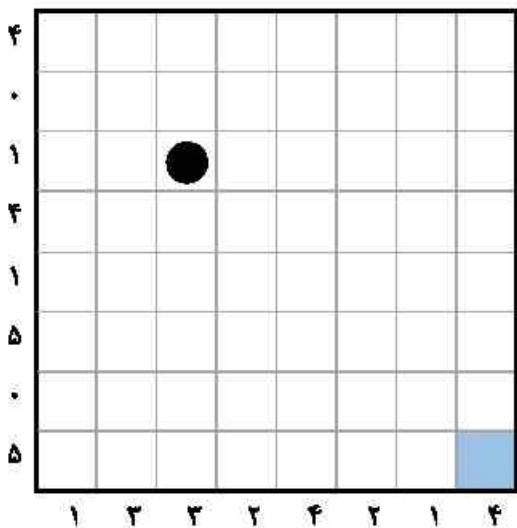
۲- ناوشکن که هر کدام ۳ خانه اشغال می‌کنند.

۱- رزم ناو که ۴ خانه اشغال می‌کند.

در شکل شکلی نیمه تمام از این بازی را مشاهده می‌کنید که یک خاله خالی آن و محل یک زیردریایی مشخص شده است. ارقام بیرون اقیانوس به شما می‌گوید که در هر سطح یا ستون جمعه چند خانه در اشغال ادوات است و در واقع چند خانه پوج نیسته تمام کشتی‌های صورت افقی یا عمودی قرار می‌گیرند و هیچ کدام مورب نیستند. کشتی‌ها به هیچ وجه در همسایگی نزدیک هم نیستند. حتی از کنج‌ها به عنوان مثال در این نمونه ۸ خانه اطراف زیردریایی مشخص شده قطعاً پوج هستند چون طبق این قانون در اطراف کشتی‌های در همسایگی کشتی دیگری قرار ندارد.



حال پس از حل ناویاب ، اگر A تعداد ناوشکن های عمودی باشد و B تعداد زیردریایی هایی که در یک ستون مشترک قرار میگیرند را نشان بدهد مجموع حاصل ضرب این دو متغیرها عدد ۹ کدام گزینه است؟

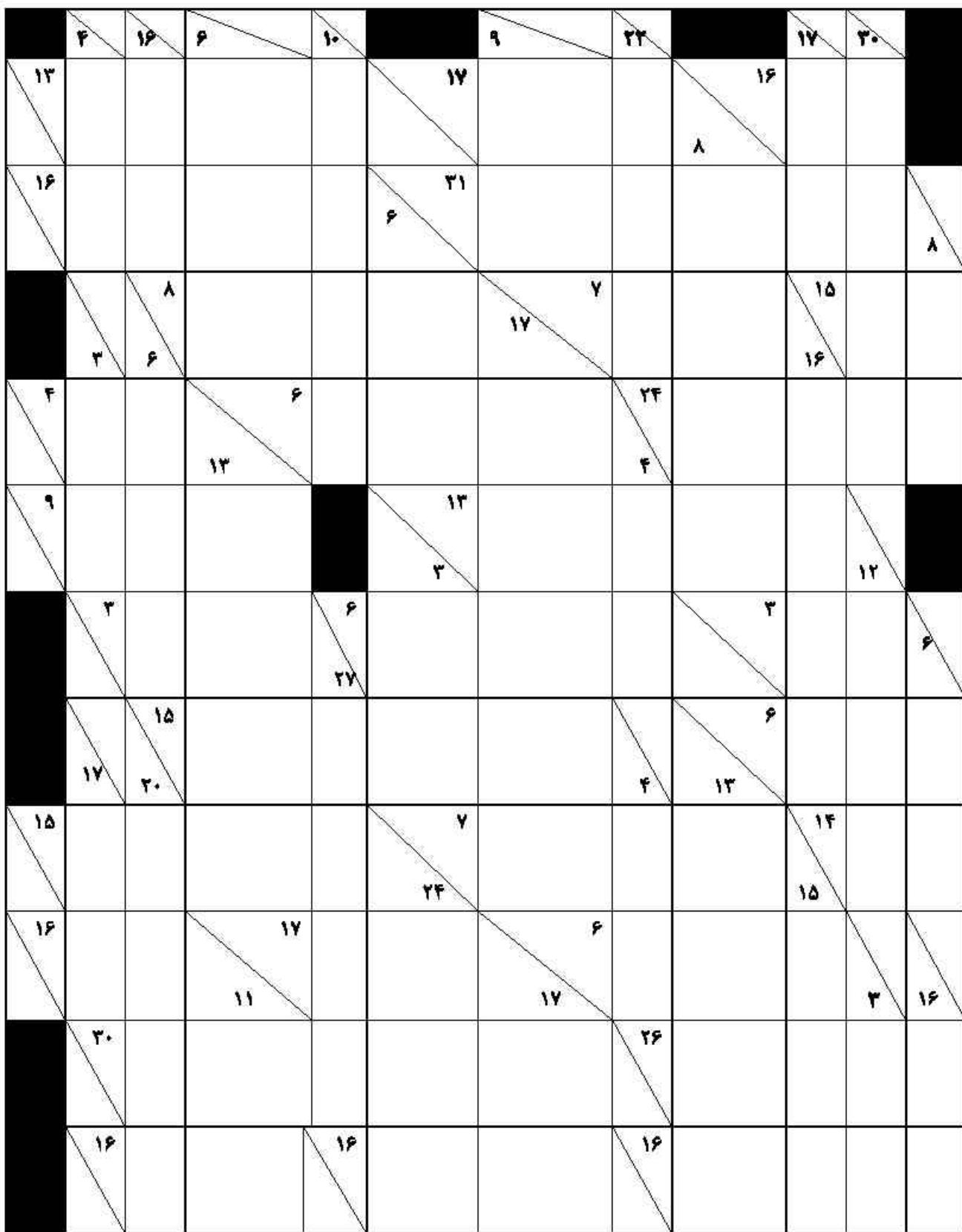


- ۱۵ (۱)  
۹ (۲)  
۱۳ (۳)  
۱۱ (۴)  
۱۰ (۵)

(سوال ۱۷) بازی مجموع ارقام با نام کاکرو یکی از سرگرمی های منطقی پرطرفدار در جهان است. برای حل این سرگرمی باید ارقام ۱ تا ۹ را در خانه های سفید بنویسید طوری که مجموع ارقام هر تکه از سطراها برابر عدد نوشته شده در سمت چپ آن، و مجموع اعداد هر تکه از ستون ها برابر عدد نوشته شده در بالای آن تکه باشد. دقت شود ارقامی که در هر تکه بنویسید نباید تکراری باشد چه در یک تکه سطر چه در یک تکه ستون به عنوان مثال جمع یک تکه ستون ۳ خانه ای اگر ۸ باشد آن ۳ عدد نمیتوانند ۲ و ۴ باشند چون عدد ۲ تکرار شده است. لذا برای برخی مجموع اعداد بنا بر تعداد خانه ها یک حالت بیشتر امکان پذیر تحواهد بود مثال ۱: مجموع یک تکه سطر ۲ خانه ای ۴ شده است پس تنها حالت ممکن اعداد ۱ و ۳ است. مثال ۲: مجموع یک تکه ستون ۴ خانه ای ۱۰ شده است پس تنها حالت ممکن که در آن اعداد تکرار نشوند و فقط از ارقام یک تا ۹ استفاده کنیم تا مجموع ۴ عدد شود عبارت است از ۱ ۲ ۲ ۴ . مثال ۳: مجموع یک تکه ستون ۲ خانه ای برابر ۷ است . اعداد محتمل برای این ۲ خانه مجموعه اعداد (۱۶) یا (۲۵) و یا (۳۴) می باشند. اما در نهایت با توجه به سایر خانه های جدول فقط و فقط یکی از این حالات قطعی و صحیح است! چون در غیر این صورت ممکن است قوانین بازی در سایر خانه های همچوار نقض شوند.

پس از حل جدول زیر ، گزینه ای که حاصل ضرب تعداد ارقام ۴ در تعداد ارقام ۹ را نشان میندهد انتخاب کنید ( شامل عدد مربوط به مجموع تکه های سطرا و ستونی نمیشود و مراد فقط اعدادی است که خودتان در خانه های سفید می نویسید )

- |        |        |         |
|--------|--------|---------|
| ۹۱ (۳) | ۷۸ (۳) | ۷۲ (۱)  |
| ۹۶ (۵) |        | ۱۰۴ (۴) |



\*طبق متن زیر به سه سوال بعدی (۱۸ تا ۲۰) پاسخ دهد.

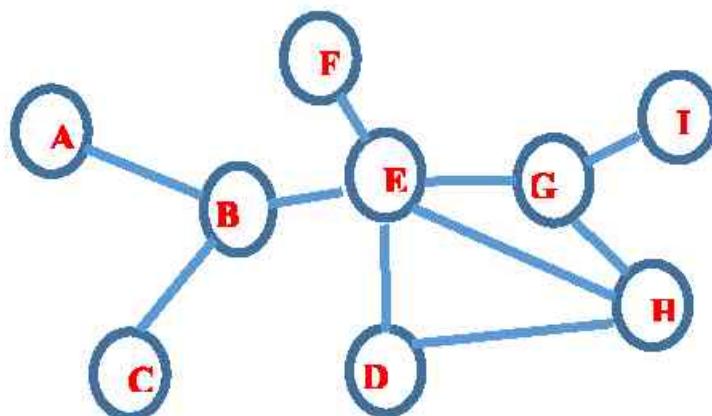
برای نشان دادن ارتباطات اجزای یک سیستم یا شبکه از اشمآل زیر که به آن ها گراف گفته می‌شود استفاده می‌شود. هر خط نشان دهنده وجود رابطه بین دو دایره است که هر دایره هم نشان دهنده یکی از اجزای آن سیستم است. در شبکه ها سیستم های مختلف با رسم اعضا به شکل دایره و رسم ارتباطات به شکل خطوط اتصالی بین دوایر گراف آن سیستم و شبکه به دست می‌آید که تحلیل این گراف ها در علمی مانند مدیریت منابع و تحلیل شبکه و سیستم پسیار ارشنده است. چند شاخص و مفهوم برای توصیف و تحلیل بهتر یک گراف به کار مانند Degree یا درجه عبارت است از تعداد ارتباطاتی که یک عضو، دایره یا گره (node) با سایر اعضای سیستم برقرار کرده است. در مثال زیر درجه عضو E، ۵ است چون با ۵ دایره دیگر ارتباط مستقیم دارد. مفهوم دیگر مسیر یا path است که توجه ارتباط وسیله ایک عضو را با عضو دیگر نشان میدهد مثلاً یکی از راه های ارتباطی دایره A با G از طریق مسیر ABEG است یا مسیر دیگری مثل ABEDHEG. طول این مسیر ها را با تعداد ارتباطات دخیل در آن می‌شمارند مثلاً طول مسیر ABEG برابر ۳ و طول مسیر ABEDHEG برابر ۶ است. به مسیری که گوته ترین طول را از یک دایره تا دایره دیگر داشته باشد مسیر Geodesic بین آن دو دایره می‌باشد مثلاً در بین همه مسیر های ممکن از A تا G، مسیر ABEG از همه طول کمتری داشته پس مسیر Geodesic بین A و G است. مفهوم بعدی قطر گراف یا Diameter است که معادل طول درازترین مسیر Geodesic موجود در گراف است. در گراف زیر قطر گراف برابر ۴ است. مفهوم دیگر چگالی یا Density شبکه است. چگالی گراف از تقسیم تعداد ارتباطات موجود در گراف در حال حاضر بر تعداد ارتباطاتی که یک گراف با همین تعداد دایره میتوانست در حالت حداقلی داشته باشد، به عنوان مثال در یک گراف با ۴ عضو که تعداد ارتباط ها یا همان تعداد خطوط بین دایره ها ۵ باشد، چون در حداقل حالت میتوان با رسم ۶ خط همه این ۴ دایره را به یکدیگر وصل کرد ولی گراف ما ۵ خط دارد پس میگوییم چگالی گراف ما ۵ تقسیم بر ۶ یا  $\frac{5}{6}$  درصد است. شاخص مهم دیگر به شرح زیر است:

**closeness** : بیانگر اینکه چقدر یک دایره با سایر دایره های عضو شبکه ارتباط نزدیکتر و فاصله کوتاهتری با سایر اعضای آن دارد. در واقع میزان نزدیکی به تک تک اعضای گراف مورد نظر است.

**Eigenvector** : خصوی Eigenvector بالاتری دارد که ارتباطات زیادی با اعضای که خود آن ها با اعضای زیاد دیگری ارتباط دارند، داشته باشد. در واقع این شاخص بیانگر این است که آیا این عضواز سیستم با افرادی که نقش مهم و تعیین کننده در گراف دارند (مثلاً در مرکزیت تمام ارتباطات میان اعضاء قرار دارند) ارتباطی دارد؟ اگر بله ، با چند نفر از این افراد قادر تمند ارتباط دارد؟ (چقدر Eigenvector بالاتری دارد؟)

نقطه شکست یا cutpoint : عضوی یا دایره ای که در صورت حذف از شبکه ، گراف گستته می‌شود.

**bridge** : هر ارتباطی شبکه bridge است که در صورت از بین بردن آن گراف ما به دو گراف که اط هیچ طریقی با یکدیگر ارتباط ندارند تقسیم می‌شود. در واقع گراف گستته می‌شود. دقت گراف های جدید حداقل ۲ عضو که با هم در ارتباط اند داشته باشند ، پس حذف خط AB در گراف مثال باعث گستت به دو گراف جدی نمی‌شود.



(سوال ۱۸) چند مورد از گزاره های زیر صحیح است؟

- برای شبکه مثال، هرچه Density گراف ارتباطات یک شرکت با سایر شرکت‌ها بیشتر باشد در صورت حذف رندوم یک عضو آسیب کمتری به شبکه ارتباطات وارد نمی‌شود.
  - اگر دو گراف مختلف با تعداد دایره‌های برابر داشته باشیم، در گرافی که قطر بیشتری دارد، نسبت به گرافی که با همان تعداد دایره، قطر کمتری دارد ۱ دسترسی و ارتباطات اعضا با یکدیگر گستردگی بیشتری دارد.
  - در یک شبکه با ۵ عضو، ماکزیمم تعداد ارتباطاتی که میتواند بین همه اعضای سیستم وجود داشته باشد برابر ۱۰ است.
  - مفهوم قطر شبکه در واقع نشانده‌مندانه میزان دور بودن دو دایره‌ای است که نسبت به یکدیگر بیشترین فاصله را دارند.

۱) چهار  
۲) نیک  
۳) صفر  
۴) سه

(سوال ۱۹) چند مورد از گزاره های ذی غلط می باشد؟

- در گراف مثال زده شده در متن، انتظار داریم شاخص Betweenness برای دایره E نسبت به سایر اعضا بیشتر باشد.
  - دایره ای که در ارتباط با سایر دایره ها مسیر های geodesic کوتاه تری داشته باشد میتوان گفت شاخص closeness بیشتری دارد.
  - در یک گراف که شبکه ارتباطی یک شرکت و شرکت های شریک آن را نشان میدهد. هرچه مقدار شاخص closeness اعضای مختلف به پنجمین از لحاظ عددی نزدیکتر باشد نشان دهنده این است که در صورت حذف یک شرکت از این گراف ارتباطات زیادی بین سایر اعضا از دست میرود.
  - هرچه تعداد خطوط و ارتباطاتی که برای گستین گراف لازم است بیشتر باشد نشان میدهد این شبکه چگالی بیشتری دارد.

۱) چهار  
۲) پنک

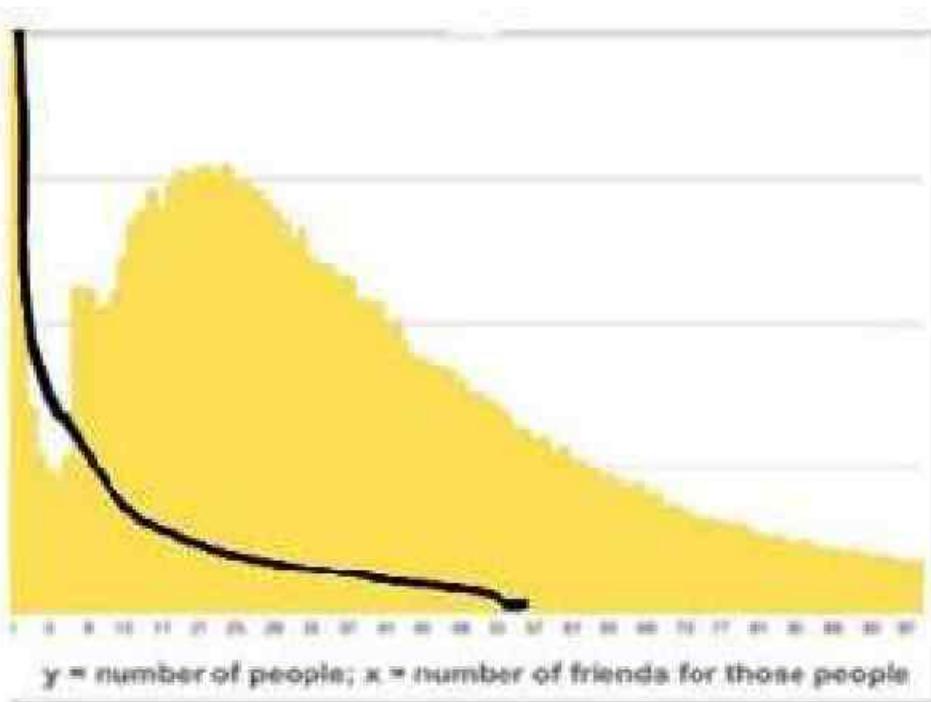
(سوال ۲۰) کدام گزینه گزاره های صحیح را به درست نشان میدهد؟

I. هر دایره ای که betweenness بیشتری داشته باشد پس degree بیشتری هم دارد.

II در یک شبکه، حذف دایره‌ای که بیشترین betweenness را دارد ممکن است باعث گستگی گراف شود.

III. شرکت استنپ را به همراه همه مسافرانی که در یک روز جایجا میکنند در تظر بگیرید، در صورت رسم گراف، رانندگان Eigenvector بیشتری، دارند و اعضای هیئت مدیره بیشتری، دارند.

نمودار زیر مربوط به پیام رسان A است و تعداد کاربران به ازای تعداد افرادی که کاربر در فیس بوک با آن ها ارتباط دارد نشان میدهد. در حالی که همین نمودار برای پیام رسان B با خط تیره مشخص شده است، A یک پیامرسان برای گروه دوستان و همقطاران است در حالی که B برای جست و جوی اخبار و جمع اوری اطلاعات کاربرد پیشتری دارد.



II, III, IV (۳)

I, II, IV (۵)

I, II (۵)

I, II, III, IV (۱)

II (۴)

(سوال ۲۱) از بیت زیر نقطه‌های حروف و فاصله‌ها حذف شده است. وقتی این بیت را به صورت صحیح بنویسید، حروف آن در مجموع چند نقطه دارند؟

اعیار سریلند در قرفس سرحد باگداست  
حسپسدووار هو قسر سرحد باگداست

۳۴ (۳)

۲۱ (۲)

۲۸ (۱)

۴۰ (۵)

۳۸ (۴)

(سوال ۲۲) یک کارمند بانک فراموش کرده هر کدام از ۵ کلید مربوط به کدام کمد است. حداقل چند آزمایش نیاز دارد تا کلید هر ۵ کمد را پیدا کند؟



۱۰ (۳)

۹ (۲)

۸ (۱)

۱۵ (۵)

۱۴ (۴)

## (سوال ۲۳)

"حداقل ۱ جمله از این ۱۰ جمله نادرست است.  
 حداقل ۲ جمله از این ۱۰ جمله نادرست است.  
 حداقل ۳ جمله از این ۱۰ جمله نادرست است.  
 حداقل ۴ جمله از این ۱۰ جمله نادرست است.  
 حداقل ۵ جمله از این ۱۰ جمله نادرست است.  
 حداقل ۶ جمله از این ۱۰ جمله نادرست است.  
 حداقل ۷ جمله از این ۱۰ جمله نادرست است.  
 حداقل ۸ جمله از این ۱۰ جمله نادرست است.  
 حداقل ۹ جمله از این ۱۰ جمله نادرست است.  
 حداقل ۱۰ جمله از این ۱۰ جمله نادرست است."

چند تا از جمله‌های بالا درست هستند؟

۵ (۳)

۹ (۲)

۱۰ (۱)

۱ (۴)

۲ (۵)

(سوال ۲۴) فرض کنید هر یک از پاره خطها یک چوب کبریت باشد، با جایه‌جا کردن فقط دو چوب کبریت، این تساوی را به یک تساوی درست تبدیل کنید. مقدار هر طرف تساوی (که با هم برابر هستند) کدام عدد است؟

$$\boxed{185 - 42 = 179 - \boxed{36} + \boxed{37} - \boxed{}}$$

۱۷۳ (۳)

۱۴۳ (۲)

۱۳۷ (۱)

۲۴۷ (۵)

۱۹۷ (۴)

(سوال ۲۵) اگر اعداد ۱ تا ۱۲ را به حروف بنویسیم و آنها را به ترتیب الفبایی مرتب کنیم، ترتیب آن‌ها چنین خواهد بود:  
 پنج، چهار، دو، دوازده، ده، سه، شش، نه، هشت، هفت، یازده، یک  
 همانطور که می‌بینید عدد پنجم ۱۰ است. حالا اگر اعداد ۱ تا ۱۰۰۰۰ را به حروف بنویسیم و آنها را به ترتیب الفبایی مرتب کنیم، عدد دوهزار و دویست و پیست و پنجم کدام عدد است؟

راهنمایی: ترتیب حروف الفبا چنین است (۱) :

ا ب پ ت ث ج چ ح خ د ذ ر ز س ش ص ض ط ظ ع غ ف ق ک گ ل م ن و ه ی

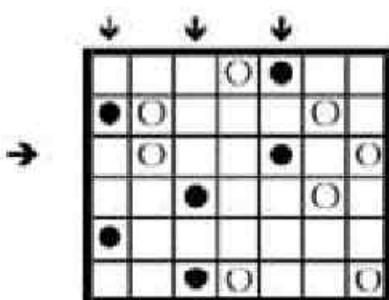
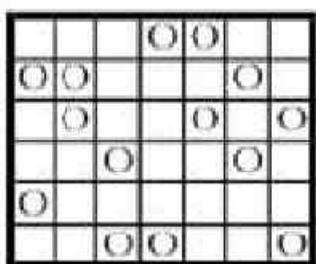
۴۰ (۳)

۴۹۹ (۲)

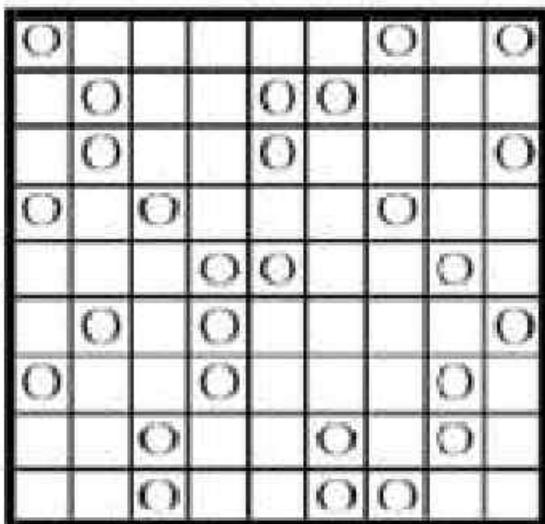
۱۴ (۱)

۴۰۱ (۵)

۴۱ (۴)



(سوال ۲۶) در هر شبکه سه ستون را طوری انتخاب کنید که اگر تمام دایره‌های آن سه ستون را سیاه کنیم، در هر سطر درست یک دایره‌ی سیاه قرار بگیرد. به مثال حل شده توجه کنید. مجموع شماره‌ی سطرهای انتخاب شده برای شبکه زیر برابر کدام عدد است؟  
(در مثال حل شده پاسخ  $1+3+5=9$  است)



۱۵ (۳)

۱۶ (۲)

۱۷ (۱)

۱۳ (۵)

۱۴ (۴)

(سوال ۲۷)  $N$  صندوقچه داریم که فقط داخل یکی از آن‌ها گنج است. ۳۴ نگهبان از این صندوقچه‌ها حفاظت می‌کنند که ۱۷ نفر از آن‌ها ویژه هستند و ۱۷ نفر دیگر معمولی هستند. هر ۳۴ نگهبان تمام نگهبان‌های ویژه را می‌شناسند و تنها نگهبان‌های ویژه می‌دانند گنج در کدام صندوقچه است. از هر نگهبان می‌توانیم فقط یک سوال پرسیم که پاسخ آن بله یا خیر باشد، اگر پاسخ سوال را بداند به آن پاسخ درست و اگر پاسخ سوال را نداند به آن تصادفی پاسخ می‌دهد.  
مجموع ارقام حداقل مقدار  $N$  چه قدر می‌تواند باشد تا بتوانیم گنج را پیدا کنیم؟

۹ (۳)

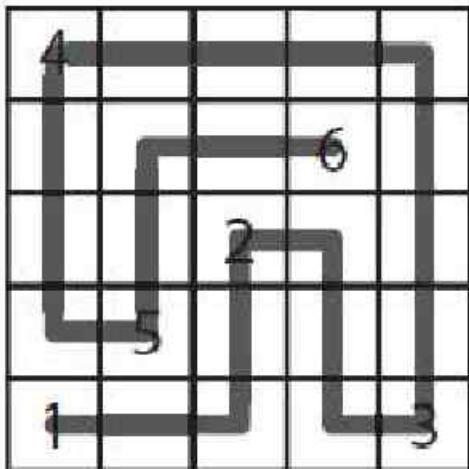
۸ (۲)

۷ (۱)

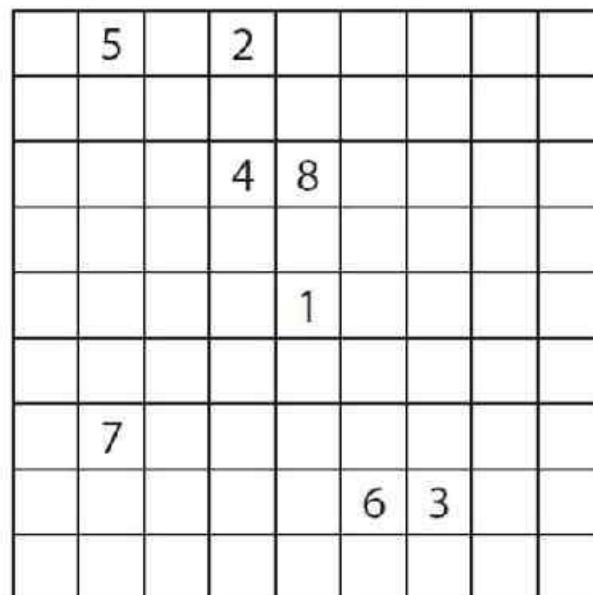
۱۳ (۵)

۱۱ (۴)

(سوال ۲۸) مانند مثال حل شده، با حرکتهای عمودی و افقی و بدون این که از خانه‌ای بیش از یکبار عبور کنید: ۱ را به ۲، ۲ را به ۳، ۳ را به ۴ و ۴ را به ۵، ۵ را به ۶، ۶ را به ۷ و ۷ را به ۸ وصل کنید.  
اگر طول ۷ مسیر را از کوچک به بزرگ مرتب کنیم، مسیر پنجم، گدام مسیر است؟



مثال حل شده



(۳) از سه به چهار

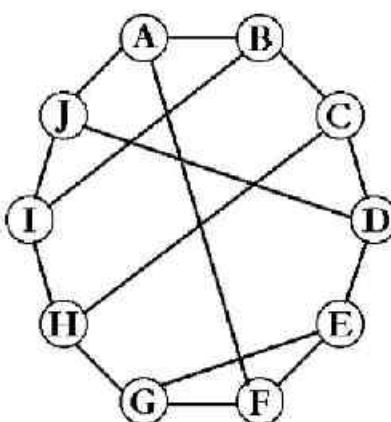
(۲) از دو به سه

(۱) از یک به دو

(۵) از پنج به شش

(۴) از چهار به پنج

(سوال ۲۹) ۱۰ نفر با نام‌های A,B,C,D,E,F,G,H,I,J مطابق شکل سمت چپ دور یک میز نشسته‌اند. افرادی که از قبل یکدیگر را می‌شناختند، با پاره خط بهم وصل شده‌اند. این ۱۰ نفر برای استراحت به بیرون می‌روند و پس از برگشتن به دور میز وضعیت پاره خط‌ها به صورت شکل سمت راست تبدیل می‌شوند. چه کسی به طور یقین سر جای قبلی خود نشسته است؟



F (۳)

D (۵)

C (۱)

J (۶)

H (۴)



**چیست؟ TRIZ**

واژه TRIZ برگرفته شده از حروف اول کلمات در عبارت روسی «Teoriya Resheniya Izobrotelskikh Zadatch» است که برای انگلیسی آن عبارت «Theory of Inventive Problem Solving» با مخفف (TIPS) است که به معنای نظریه حل ابداعانه مساله می‌باشد. این داشت در سراسر جهان تحت عنوان TRIZ شناخته می‌شود و متداول شدن این نام به این علت است که بنیانگذار آن، دانشمند خلاقیت‌شناس روسی گنریج ساولویچ آنتشولر (G.S. Altshuller) می‌باشد. دانش TRIZ با نامها و عنوانهای توصیف‌گر مختلفی همانند نوآوری نظام‌یافته، خلاقیت اختصاری، فناوری خلاقیت و نوآوری، روش‌شناسی اختراع، الگوریتم اختراع، روش‌شناسی حل مساله‌های ابداعی، روش‌شناسی حل ابتکاری و ابداعانه مساله، مهندسی خلاقیت و نوآوری، روش‌شناسی خلاقیت‌شناسی اختراع، خلاقیت‌شناسی فناوری و مواردی از این قبیل نامیده می‌شود. دانش TRIZ می‌تواند در دامنه‌ای از یک طیف مفهومی و گسترده‌ای از تعاریف قرار گیرد که یک انتهای آن نوعی جهان‌بینی خلاق یا رویکردی جامع به علوم و فناوری و انتهای دیگر آن انواعی از ابزارهای حل خلاق مساله و فنون خلاقیت و نوآوری را شامل گردد. آنتشولر TRIZ را تحت عنوان علم فناوری خلاقیت و نوآوری می‌داند، با نتیجه‌گیری از دیدگاه آنتشولر می‌توان TRIZ را نوعی علم خلاقیت‌شناسی (Creatology) دانست. یکی از دانشمندان پرجسته TRIZ به نام سیمون ساورانسکی این دانش را چنین تعریف کرده است:

**TRIZ** یک دانش انسانگرای مبتنی بر روش‌شناسی نظام‌یافته برای حل ابداعانه مساله است. همچنین برخی صاحب‌نظران **TRIZ** را این چنین تعریف می‌کنند: «**TRIZ**، عبارت است از نوعی رویکرد الگوریتمی برای حل ابداعانه مسائل فنی و فناورانه»

**ابزارهای TRIZ**

اصول و روش‌های زیادی در TRIZ وجود دارند که اساس و پیکره آن را تشکیل می‌دهند که در ادامه به طور اجمالی در خصوص یکی از آنها بحث می‌گردد:

**چهل اصل ابتکاری و ماتریس تناقضات آنتشولر**

آنچه در آنتشولر با بررسی اختراعات مختلف به ثبت رسیده در دنیا ۴۰ اصل ابتکاری را پیشنهاد کرد. این اصول به مهندسان، جهت دستیابی به راه حل ابداعی مناسب کمک می‌کنند. وی ماتریسی از تناقضات برای بدست آوردن اصول منطبق با مسئله و تشخیص این که باید از کدام یک از این ۴۰ اصل استفاده شود، ایجاد نمود. وی در این جدول ۳۹ پارامتر مهندسی نظیر وزن، طول، شفافیت و غیره را در ستونها قرار داد (آثار ثانویه نامطلوب) و پارامترهایی که لازم است بیهوده باشد را در ردیف‌ها قرار داد. در خانه‌هایی که از تقاطع هر سطر و ستون بدست می‌آمدند، دو یا سه اصل از اصول ۴۰ گانه ابتکاری را که در به دست آوردن راه حل خلاقانه مورد استفاده قرار می‌گیرند، قرار داد. در حل مسائل مختلف می‌توان از این روش استفاده نمود. ولی این روش دارای محدودیتی است و آن این است که کاربران در ابتدا باید مسئله را به صورت پارامترهای ۳۹ گانه مهندسی فرموله کنند. و این روش برای حل مسائل پیچیده کاری وقت گیر و دشوار می‌باشد.

**اصول چهل گانه تریز**

تریز روشی نظام‌یافته برای پرورش خلاقیت است. این روش توسط آنتشولر که در اداره ثبت اختراقات روسیه کار می‌کرده، از مطالعه بیش از بیست هزار اختراع و دسته بندی نکات مشترک آنها به دست آمده است. با چک کردن اصول زیر در حل هر مسأله ای، تا حدودی اطمینان حاصل می‌شود که تمام نکاتی که ممکن است باعث ایجاد خلاقیت در حل مسأله شوند، مورد بررسی قرار گرفته‌اند. توجه به هر یک از این اصول می‌تواند جنبه‌هایی از خلاقیت را در حل مسأله بگنجاند:

**اصل ۱ - جداسازی**

الف) جسم را به اجزای جدا از هم تقسیم کنید.

ب) جسم را به صورت قطعه قطعه در آورید.

ج) میزان قطعه قطعه بودن جسم را افزایش دهید.



مثال: تقسیم شدن تسمه نقاله به نوارهای باریک، باعث گارابی بیشتر آن شده است.

#### اصل ۲- استخراج

(الف) مشخصه یا قطعه ای مزاحم جسم را از آن جدا کرده یا حذف کنید.

(ب) تنها مشخصه یا قطعه لازم را برگزینید.

مثال: استفاده از مترسک به جای آدم برای فواری دادن پرندگان از مزارع (گزینش فرم بدن از سایر مشخصات انسان)

#### اصل ۳- گیفیت موضعی

(الف) از ساختار همگن یک جسم یا محیط خارجی (عملکرد بیرونی)، به سوی ساختار ناهمنگن گذر کنید.

(ب) اجرای مختلف جسم را به انجام کارکردهای مختلف وا دارید.

(ج) هر قسمت از جسم را، در شرایطی که عملکرد آن مطلوب قرار است قرار دهید.

مثال: مداد پاک کن: یک طرف آن برای نوشتن و یک طرف دیگر برای پاک کردن لذا هر طرف آن از کیفیت موضعی مختلفی برخوردار است.

#### اصل ۴ - عدم تقارن

(الف) فرم تقارن یک جسم را با فرم نامتقارن آن جایگزین کنید.

(ب) در صورتی که جسم موجود نامتقارن است میزان عدم تقارن آن را افزایش دهید.

مثال: عینک هم از نظر افقی غیر متناظر هست و هم از نظر نوع عدسی متناسب با هر چشم و احتمالاً با کانون های نوری مختلف است.

#### اصل ۵ - ترکیب کردن (ادغام کردن)

(الف) اجسام مشابه یا اجسامی را که برای انجام عملکردهای پیاپی در نظر گرفته شده اند به صورت مکانی با یکدیگر ترکیب کنید.

(ب) عملکردهای مشابه یا پیاپی را به صورت زمانی با یکدیگر ترکیب کنید.

مثال: ترکیب آب گرم و سرد توسط شیرهای ترکیبی.

#### اصل ۶ - جامعیت

به منظور رفع نیاز به چند جسم، یک جسم می تواند عملکردهای چند گانه ای ارائه دهد.

مثال: آچار فرانسه که با تغیر اندازه آن می توان برای باز و بسته کردن پیچ های مختلف از آن استفاده کرد.

#### اصل ۷ - تو در تو بودن

(الف) جسمی را داخل جسم دوم و جسم دوم را نیز داخل جسم سوم قرار دهید.

(ب) جسمی از داخل حفره ای در جسم دیگر بگذرانید.

مثال: آئنون های تلسکوپی و تو در تو

#### اصل ۸ - عامل تعادل و توازن

(الف) وزن جسم را به وسیله اتصال دادن آن با جسم دیگری که دارای نیروی بالا بودنده است، جبران کنید.

(ب) وزن جسم را به وسیله نیروهای آیرودینامیکی یا هیدرودینامیکی جبران کنید.

مثال: کیسه هوا (آبدان) ماهی برای حفظ تعادل آن در آب

#### اصل ۹ - مقابله پیشاپیش

(الف) در صورتی که لازم است عمل کردی انجام شود، مقابله پیشاپیش نسبت به آن را مد نظر داشته باشد.

(ب) در صورتی که لازم است جسمی تحت کشش باشد، کشش متضاد آن را پیشاپیش مد نظر داشته باشد.

مثال: بافری کردن محلول جهت جلوگیری از اثرات pH اسیدی



**اصل ۱۰ - گنش پیشاپیش**

الف) گنش موره نیاز را به صورت کلی و جزئی، پیشاپیش انجام دهد.

ب) به اجسام طوری نظم بدهید که بدون اتلاف وقت در زمانی که منتظر گنش هستند، وارد عمل شوند (در مناسب ترین وضعیت)

مثال: دیوارهای پیش ساخته

**اصل ۱۱ - حفاظت پیشاپیش**

قابلیت اطمینان نسبتاً پایین یک جسم را با یک حرکت خشنی گشته، پیشاپیش جبران کنید.

**اصل ۱۲ - هم پتانسیلی**

شرایط کار را طوری تغییر دهید که لازم نباشد جسمی بالا رفته یا پایین بیاید.

مثال: استفاده از قفل کانال برای حرکت کشته از یک سطح به سطح دیگر.

**اصل ۱۳ - معکوس کردن**

الف) به جای عملکردی که توسط مشخصات مساله تحمیل شده عملکرد مخالف آن را به کار گیریم.

ب) شی را به یک قطعه متغیر تبدیل کنید، یا اینکه قطعات غیر متغیر را متغیر ساخته و محیط خارج را غیر متغیر نماید.

مثال: یک شرکت آمریکایی نوشابه‌ای با نام تجاری *dnL* به بازار عرضه کرده که معکوس نام تجاری *upL* است و از این ایده

بسیار سود برده است.

**اصل ۱۴ - گروی ساختن**

الف) قطعه‌های خطی و سطوح مسطح را با قطعات و سطوح خمیده و همچنین اشکال مکعبی را با اشکال گروی تعویض کنید.

ب) از غلتک‌ها، توب‌ها و مارپیچ‌ها استفاده کنید.

**اصل ۱۵ - پویایی**

الف) مشخصات جسم یا محیط خارج را به گونه‌ای بسازید که برای عملکرد بهینه عملیات در هر مرحله به حلو خودکار تنظیم شود.

ب) جسم را به عناصری تقسیم کنید که بتوانند به صورت مرتبط با هم، موقعیت خود را تغییر دهند.

ج) در صورتی که جسمی غیر قابل حرکت یا قابل تعویض کنید.

مثال: صندلی تاشو

**اصل ۱۶ - عملکرد ناقص، پیش از حد یا مازاد**

اگر به دست آوردن ۱۰۰٪ یک اثر مطلوب مشکل است، برای ساده سازی مساله مقداری کمتر یا بیشتر از آن را به دست آورید.

**اصل ۱۷ - حرکت به ابعادی جدید**

الف) مسائل مربوط به حرکت خطی جسم را با امکان پذیر ساختن حرکت در دو بعد، برطرف کنید (در راستای یک سطح). به نحو مشابه، مسائل مربوط به حرکت جسم در یک صفحه را با امکان پذیر ساختن حرکت در سه بعد، برطرف نمایید.

ب) به جای آرایش اجسام در یک لایه، آرایشی چند لایه ای را به کار ببرید.

ج) جسم را کج کرده یا بر روی لبه خود بچرخانید.

د) تصاویر را بر روی سطوح مجاور یا عقب جسم بیاندازید.

**اصل ۱۸ - ارتعاش مکانیکی**

الف) جسم را به ارتعاش و دارد.

ب) اگر جسم در حال نوسان است، فرکانس آن را تا حد فرا صوت افزایش دهید.



ج) فرکانس تشدید را به کار بگیرید.

د) به جای ارتعاشات مکانیکی از ارتعاشات پیزو استفاده کنید.

ه) ارتعاشات فرا صوت و میدان الکترومغناطیسی را با هم به کار بگیرید.

#### اصل ۱۹ - عملکرد دوره ای

(الف) به جای عملکرد مستمر از یک عملکرد دوره ای (ضریبه ای) استفاده کنید.

(ب) در صورتیکه یک عملکرد هم آکنون دوره ای است، فرکانس آن را عوض کنید.

(ج) از توقف های بین ضربه ها برای تامین کنش های اضافی بهره بگیرید.

#### اصل ۲۰ - تداوم کنش مفید

(الف) عملکرد را بدون توقف به انجام برسانید، در این حال باید تمام قطعات جسم به طور مستمر و با ظرافت کامل، در حال کار باشند.

(ب) یک حرکت زاید و واسطه ای را حذف کنید.

مثال: استفاده از پرینتری که هم در موقع رفت و هم در موقع برگشت کاتریج آن عمل پرینت را انجام می دهد (تمام کنش مفید)

#### اصل ۲۱ - حمله سریع

عملکرد زیان بار یا خطرناک را با سرعت بسیار بالا به انجام برسانید.

مثال: بهره گیری از دریل پر سرعت برای تراش دندان بدون احساس درد.

#### اصل ۲۲ - تبدیل ضرور به سود

(الف) یک اثر زیان بار یا یک عامل زیان بار محیطی را برای به دست آوردن یک اثر مثبت به کار بگیرید.

(ب) با ترکیب یک عامل زیان بار با یک عامل زیان بار دیگر، آن را از میان بردارید.

(ج) مقدار کنش زیان بار را تا جایی که ضررهای آن بر طرف شود، افزایش دهید.

#### اصل ۲۳ - باز خورد

(الف) باز خورد را از آله کنید.

(ب) در صورتی که باز خورد هم آکنون موجود است، آن را معکوس کنید.

#### اصل ۲۴ - واسطه و میانجی

(الف) برای انتقال یا انجام یک عملکرد، از یک جسم واسطه استفاده کنید.

(ب) جسم به طور موقت به جسم دیگری که حذف کردن آن آسان است، متصل کنید.

#### اصل ۲۵ - خدمت دهنده به خود

(الف) کاری کنید که شی مورد نظر کارهای خدماتی، کارکردهای کمکی و عملیات مربوط به تعمیرات خود راه خود انجام دهد.

(ب) از زایدات مواد و انرژی استفاده کنید.

#### اصل ۲۶ - کمی گردن

(الف) به جای استفاده از جسمی که ساختار پیچیده دارد، گران قیمت و حساس است و کار با آن راحت نیست، از کمی ساده و ارزان قیمت آن استفاده کنید.

(ب) یک جسم یا سیستمی متشکل از چند جسم را با کمی و یا تصاویر اپتیکی آن تعویض کنید برای کوچک و بزرگ کردن تصویر می توانید از یک مقیاس استفاده کنید.

(ج) در صورتی که از کمی های اپتیکی با نور معمولی استفاده می کنید آنها را با نوع مادون قرمز یا ماورای بنفش تعویض کنید

مثال: استفاده از زیور آلات بدلی به جای اصلی



**اصل ۲۷- استفاده از جسم ارزان قیمت با عمر کوتاه به جای جسم گران قیمت و با دام**  
یک جسم گران قیمت را با مجموعه‌ای از اجسام ارزان قیمت تعویض کرده و از برخی مشخصات چشم پوشی کنید (برای مثال عمر طولانی)

مثال: استفاده از کبریت به جای فندک برای روشن کردن سیگار

**اصل ۲۸- تعویض یک سیستم مکانیکی**  
الف) سیستم مکانیکی را با یک سیستم نوری صوتی یا بوبایی تعویض کنید.  
ب) از میدان‌های الکترونیکی، مغناطیسی یا الکترو مغناطیسی برای اثر گذاری بر جسم استفاده کنید.  
ج) میدان‌ها را تعویض کنید.

د) یک میدان را به همراه ذرات فرو مغناطیس به کار ببرید.

**اصل ۲۹- استفاده از ساختار پنوماتیک یا هیدرولیک**

قطعات جامد یک جسم را با مایع یا گاز تعویض کنید این قطعات برای باد شدن می‌توانند از هوا یا آب استفاده کنند، همچنین می‌توانند بالش‌های هوا یا هیدرولاستاتیک را به کار بگیرید.

**اصل ۳۰- پرده‌های انعطاف پذیر یا پوسته‌های نازک**

الف) ساختار معمول را با غشای انعطاف پذیر و پرده‌های نازک تعویض کنید.

ب) یک جسم را به وسیله پرده‌های نازک غشای ظرفی از محیط خارج آن جدا کنید.

**اصل ۳۱- استفاده از متخلخل**

الف) جسم را متخلخل نموده یا از اجرای متخلخل اضافی استفاده کنید (به صورت محتويات داخلی، روکش و غیره)

ب) در صورتی که جسم هم اکنون متخلخل است، حفره‌ها را پیشاپیش با ماده‌ای پر کنید.

**اصل ۳۲- تعویض رنگ**

الف) رنگ جسم یا محیط اطراف آن را تغییر دهید.

ب) شفافیت جسم یا محیط اطراف آن را تغییر دهید.

ج) به منظور مشاهده بهتر اجسام یا اشیایی که دیدن آنها مشکل است، از مواد افزودنی رنگین استفاده کنید.

د) در صورتی که هم اکنون از چنین مواد افزودنی استفاده می‌شود، از علایم درخشنان یا اجزای ردیاب استفاده کنید.

مثال: شیشه الکترو کرومیک (تغییر رنگ بر اساس تابش نور)

**اصل ۳۳- همجننس و همگن سازی**

کاری کنید که اجسام با جسم اولیه هم جنس خود، یا جنسی با رفتار مشابه جنس خود، تعامل داشته باشند.

**اصل ۳۴- ودگردان و بازسازی قطعات**

الف) پس از تکمیل یک عملکرد و یا بی استفاده شدن یک جزء از جسم، آن را دور اندخته یا تغییر دهید (مثلاً آن را تخریب یا حل کنید یا بخار نمایید)

ب) هر قطعه استفاده شده جسم را سریعاً بازسازی کنید.

مثال: یوکه گلوله مسلسل یا تنفسگ پس از شلیک بلا مصرف بوده و بیرون اندخته می‌شود.

**اصل ۳۵- تغییر خواص فیزیکی و شیمیایی یک جسم**

حالات کلی یک جسم، تراکم چگالی، میزان انعطاف پذیری و یا دمای جسم را عوض کنید.

مثال: صابون مایع

**اصل ۳۶ - تغییر فاز**

اثری را که زمان تغییر فاز یک ماده اتفاق می‌افتد، به کار بگیرید نمونه‌های زمان تغییر حجم یا زمان تغییر حجم یا زمان آزاد سازی یا جذب انرژی هستند.

**اصل ۳۷ - انبساط حرارتی**

(الف) از انبساط (انقباض) یک ماده به کمک حرارت (سرما) استفاده کنید.

(ب) از مواد متفاوت با ضرایب انبساط حرارتی متفاوت بهره بگیرید.

مثال: سویچ‌های حرارتی

**اصل ۳۸ - استفاده از اکسید کننده‌های قوی**

(الف) هوای معمولی را با هوای غنی شده جایگزین کنید.

(ب) هوای غنی شده را با اکسیژن جایگزین کنید.

(ج) در داخل اکسیژن یا هوا، ماده را در معرض اشعه یونیزه کننده قرار دهید.

(د) از اکسیژن یونیزه شده استفاده کنید.

مثال: کپسول غواصی

**اصل ۳۹ - محیط بی اثر**

(الف) محیط معمولی را با محیط بی اثر تعویض نمایید.

(ب) فرایند را در خلا به انجام برسانید.

**اصل ۴۰ - مواد مرکب**

ماده همگن را با یک ماده مرکب جایگزین کنید.

حال به سوالات ۳۰ تا پاسخ دهید

(سوال ۳۰) فرآیندها و محصولات زیر همگی در استفاده از یکی از اصول تریز مشترک هستند به جز...



(۵)



(۶)



(۷)

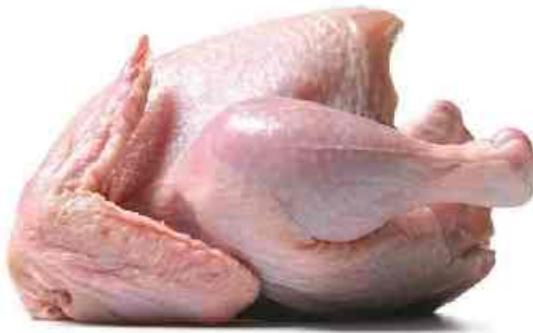


(۸)



(۹)

(سوال ۳۱) عملی که در ایجاد محصول زیر به کار رفته است بیشترین همخوانی را با کدام اصل TIPS دارد؟



۱۰ (۳)

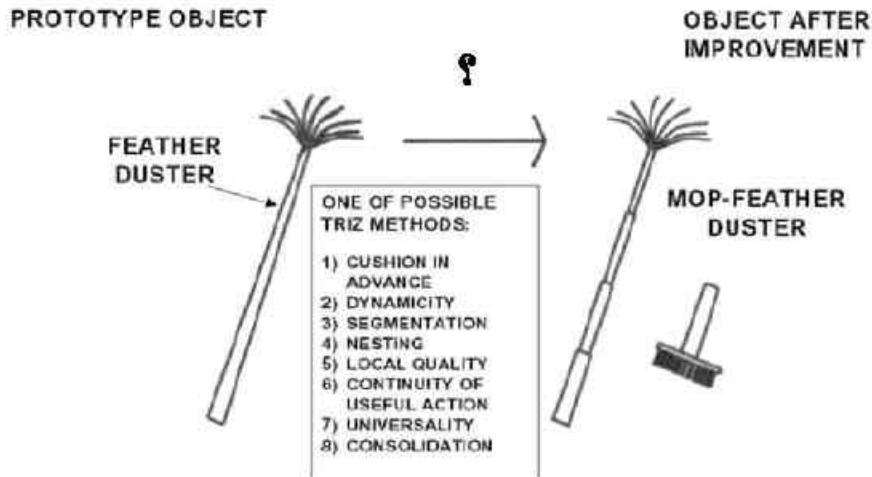
۹ (۲)

۳ (۱)

۱۵ (۵)

۱۱ (۴)

(سوال ۳۲) یکی از روش‌های توسعه سیستماتیک ایده و نوآوری استفاده از اصول تریز است. به نظر شما در توسعه محصول زیر از MOP به جای علمت سوال، از کدام اصل تریز اشاره شده در جدول میانی استفاده گشته است؟ (دقت کنید که شماره گذاری مطابق با شماره واقعی اصول تریز نمی‌باشد و شما شماره گذاری زیر را در نظر بگیرید)



۳ (۳)

۴ (۲)

۸ (۱)

۱ (۰)

۲ (۴)



(سوال ۳۳) اصل تریز به کار رفته در توسعه محصول روپرو مشابه با کدام محصول مورد اشاره زیر می‌باشد؟

- ۱) تعبیه آب پاش بر روی برف پاک کن ماشین
- ۲) مسواک با برس زاویه دار
- ۳) پارکینگ طبقاتی
- ۴) پله برقی
- ۵) ذخیره انرژی از رعد و برق

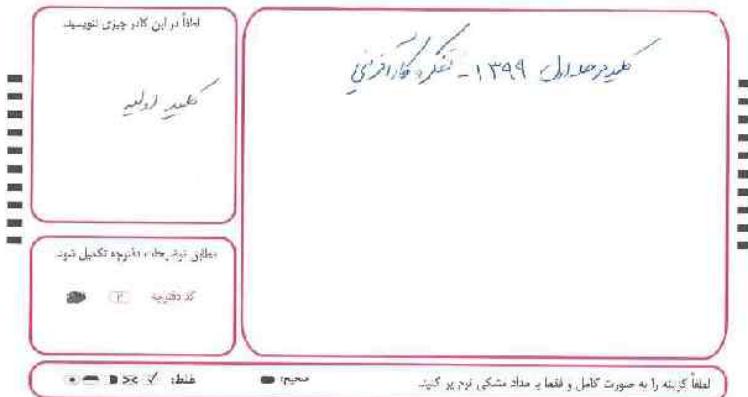
(سوال ۳۴) چند مورد از گزینه‌های مورد اشاره زیر شامل «وب ۲» نمی‌باشد؟

RSS که برای توسعه ویسایت خود استفاده می‌کنند.  
ویکی‌نیشت که کتابخانه‌ای شامل کتاب‌ها، مطبوعات، سندها و دیگر نوشتارهای آزاد می‌باشد که پیش‌تر به چاب رسیده باشند و هم‌اکنون در مالکیت عمومی می‌باشند  
پوشین بلاگ که اولین سرویس ارائه دهنده خدمات ساخت وبلاگ رایگان فارسی می‌باشد  
بله که یک شبکه اجتماعی پیام‌رسان با قابلیت دسترسی از طریق دستگاه‌های مختلف (موبایل پلتفرم) است

- |             |              |            |
|-------------|--------------|------------|
| ۱) صفر مورد | ۲) یک مورد   | ۳) دو مورد |
| ۴) سه مورد  | ۵) چهار مورد |            |

(سوال ۳۵) جورج ریتزر کتابی به عنوان «مک دونالدی شدن جامعه» نوشته است و در آن نظریه خود را درباره آنچه در جهان امروز بر انسان می‌رود بیان کرده است. وی مک دونالدی شدن جامعه را تماه نظامی می‌داند که در آن خلاقیت انسان‌ها از آنها سلب شده است و دیگر نمی‌توانند برای زندگی خود تصمیم یک‌گیرند و آرزو می‌کنند که جامعه‌ای را ببینند که در آن خلاقیت انسان‌ها رها باشد. این برداشت وی به کدام اصل از اصول ماقس ویر درباره جامعه نزدیک است؟

- ۱) قفس آهنهن
- ۲) بسط عقلانیت ابزاری
- ۳) زوال عقلانیت ذاتی
- ۴) توسعه قوانین و مقررات جهان شمول
- ۵) غلبه کننده‌ای عقلانی جهت اهداف دنیوی



۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۰
۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۰
۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۰
۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۰
۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۰

בָּנִים	בָּנִי	בָּנִי	בָּנִים
בָּנִים	בָּנִי	בָּנִי	בָּנִים
בָּנִים	בָּנִי	בָּנִי	בָּנִים
בָּנִים	בָּנִי	בָּנִי	בָּנִים
בָּנִים	בָּנִי	בָּנִי	בָּנִים

۱۱	۲۱	۳۱	۴۱	۵۱
۱۲	۲۲	۳۲	۴۲	۵۲
۱۳	۲۳	۳۳	۴۳	۵۳
۱۴	۲۴	۳۴	۴۴	۵۴
۱۵	۲۵	۳۵	۴۵	۵۵
۱۶	۲۶	۳۶	۴۶	۵۶
۱۷	۲۷	۳۷	۴۷	۵۷
۱۸	۲۸	۳۸	۴۸	۵۸
۱۹	۲۹	۳۹	۴۹	۵۹
۲۰	۳۰	۴۰	۵۰	۶۰

፳፻	፳፻	፳፻	፳፻
፳፲	፳፲	፳፲	፳፲
፳፩	፳፩	፳፩	፳፩
፳፪	፳፪	፳፪	፳፪
፳፫	፳፫	፳፫	፳፫
፳፬	፳፬	፳፬	፳፬
፳፭	፳፭	፳፭	፳፭
፳፮	፳፮	፳፮	፳፮
፳፯	፳፯	፳፯	፳፯
፳፰	፳፰	፳፰	፳፰
፳፱	፳፱	፳፱	፳፱
፳፲	፳፲	፳፲	፳፲
፳፳	፳፳	፳፳	፳፳
፳፴	፳፴	፳፴	፳፴
፳፵	፳፵	፳፵	፳፵
፳፶	፳፶	፳፶	፳፶
፳፷	፳፷	፳፷	፳፷
፳፸	፳፸	፳፸	፳፸
፳፹	፳፹	፳፹	፳፹
፳፺	፳፺	፳፺	፳፺

۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸	۱۹	۲۰
۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸	۱۹	۲۰
۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸	۱۹	۲۰
۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸	۱۹	۲۰
۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸	۱۹	۲۰

א'	ב'	ג'
ב'	כ'	ד'
כ'	ל'	מ'
ל'	פ'	צ'
פ'	ת'	ש'
ת'	ז'	ט'
ז'	ע'	ו'
ע'	י'	ו'
י'	א'	ב'

٥١	ه	ه	ه	ه
٥٢	م	م	م	م
٥٣	د	د	د	د
٥٤	ر	ر	ر	ر
٥٥	ل	ل	ل	ل
٥٦	ك	ك	ك	ك
٥٧	ف	ف	ف	ف
٥٨	ق	ق	ق	ق
٥٩	ص	ص	ص	ص
٦٠	ع	ع	ع	ع

Y1	Y	I	T	E	R
Y2	Y	T	F	A	R
Y3	Y	E	T	F	A
Y4	Y	E	T	F	A
Y5	Y	F	T	F	A
Y6	Y	E	T	F	A
Y7	Y	E	T	F	A
Y8	Y	E	T	F	A
Y9	Y	E	T	F	A
Y10	Y	E	T	F	A

محبت اخلاقیات مندرج تر باعث برگ ر با مشخصات خود تأثیر می نداشته  
النطاق ..... فرد ..... و گروه ..... دلیل .....